

Spielregeln für das Dog Turnier

Freitag, 25. Oktober 2019

Spieldauer:

Die Spieldauer für ein Spiel beträgt 25 Minuten.

Des Weiteren wird nach den **Regeln von Brändi Dog** gespielt.

Die wichtigsten Regeln hier aufgelistet:

Das Spiel beginnt:

Das Spiel beginnt mit **6 verteilten Karten**, danach in jeder Runde eine weniger **bis runter zu 2 Karten**. Dann wieder Beginn mit 6 Karten.

In **jeder Runde** wird mit dem Partner verdeckt eine **Karte getauscht**.

Start:

Mit den Karten **ASS, KÖNIG** oder **JOKER** kann eine **Murmel aus dem Zwinger**. Ist die Murmel das erste Mal nach dem Zwinger auf dem eigenen Start, ist für alle Murmeln dahinterkommend der Durchgang gesperrt (**Blockade**). **Diese Murmel** ist zudem **geschützt** und kann weder heimgeschickt noch weggetauscht werden.

Heimschicken:

Kommen zwei Murmel auf das **gleiche Spielfeld**, muss die Murmel, die zuerst da war in den Zwinger zurück. Das Gleiche gilt, wenn eine Murmel mit einer «ganzen» oder «aufgeteilten» **7 überholt** wird.

Zieleinlauf:

Das Ziel darf nur **vorwärts** betreten werden.

Die Murmel im Ziel müssen **aufrücken** und dürfen nicht übersprungen werden.

Zu erwähnen:

Es wird **OHNE «Kanadische 7»** gespielt

Mit dem **Buben** darf **direkt** wieder **zurückgetauscht** werden

Die **8. und letzte Kugel** des Teams, darf **nicht** mit dem **JOKER** ins Ziel